

Step 3 extra

2 - Mate / Double check: A

- | | |
|---|---|
| 1) 1. Nf6+ (1. Nxc5+? Kg8) 1. ... Kh8
2. Rh1# | 7) 1. Ng5+ Kg8 2. Qh7# |
| 2) 1. Qxh7+ Kxh7 2. hxc6# | 8) 1. ... Bg3+ 2. Kg1 (2. Kxc3 Rg2#)
2. ... Rc1# |
| 3) 1. Bxd5+ (1. Bf3+? Rg5) 1. ... Kh7
2. Bg8# | 9) 1. ... Rg1+ 2. Kxc1 Rg8# |
| 4) 1. ... Bf4+ (1. ... Be3+? 2. Kg3) 2.
Kg1 Be3# | 10) 1. Nxe5+ (1. Nxc8+ Kg7 2. Qxc4+
Kxc8) 1. ... Ke6 2. Qf7# |
| 5) 1. ... Ng4+ (1. ... Nf3+? 2. Kh1) 2.
Kh1 Nf2# | 11) 1. ... Nxc3+ (1. ... Nxf2+? 2. Kg1)
2. Kg1 Ne2# |
| 6) 1. Rxf8+ (1. Rxc7+? Kxc7 2. Qf7+
Kh8) 1. ... Kxf8 2. Qf7# | 12) 1. Bf6+ (1. Bh6+? Kh8) 1. ... Kxf6
2. Qg5# |

3 - Pin / Attack on a pinned piece: A

- | | | |
|--------------------------------------|---------------|-----------------------------|
| 1) 1. Rf3 | 5) 1. ... Rf8 | 10) 1. ... Nd5 |
| 2) 1. f4 (1. Ba3 Bf5
brings less) | 6) 1. ... Nd4 | 11) 1. Ra3 Rxa3 2.
Qxc6# |
| 3) 1. Rb7 | 7) 1. f4 | 12) 1. g3 |
| 4) 1. Qf3 | 8) Drawing | |
| | 9) Drawing | |

4 - Pin / Attack on a pinned piece: B

- | | | |
|--------------------------|------------------------------|------------|
| 1) 1. d5 | 6) 1. ... Bg4 | 10) 1. Nd5 |
| 2) 1. d5 | 7) 1. ... Bd7 2. Qb3
axb5 | 11) 1. Ng4 |
| 3) 1. b4 | 8) 1. f4 gxf4 2. exf4 | 12) 1. Bf4 |
| 4) 1. ... e4 2. Nd4 Bxe2 | 9) 1. Nd5 (1. g3? Ne6) | |
| 5) 1. ... b5 | | |

5 - Mate / Mating pattern (♔♚): A

- | | |
|--|------------------------------|
| 1) 1. Bf6+ Kg8 2. Rh8# | 7) 1. Rh8+ Kg7 2. Be5# |
| 2) 1. Qf6+ gxf6 (1. ... Rf7 2. Qxf7#) 2.
Rg8# | 8) 1. ... Qxf2+ 2. Qxf2 Re1# |
| 3) 1. Nb6+ axb6 2. Ra3# | 9) 1. Qf5+ exf5 2. Rg8# |
| 4) 1. ... Qxe1+ 2. Nxe1 Rg1# | 10) 1. Qg7+ Kxc7 2. Rxc6# |
| 5) 1. Qc8+ Rxc8 2. Rxc8# | 11) 1. Rxe5 d2 2. Re8# |
| 6) 1. ... Qa3+ 2. Kxa3 Bc1# | 12) 1. Bf7 Rf8 2. Rh1# |

6 - Mate / Mating pattern (♔♚): B

- | | |
|--|--------------------------|
| 1) 1. Rxc6+ Bxc6 2. Rh7# | ... Kxc7 2. Rh4# |
| 2) 1. Qxb8+ Nxb8 2. Nxc7# | 6) 1. Nh7+ Nxc7 2. Rxf7# |
| 3) 1. ... Qxc2+ 2. Kxc2 Rh4# | 7) 1. Qg7+ Bxc7 2. Nf6# |
| 4) 1. ... Rf1+ 2. Bxf1 Nf2# | 8) 1. Qxd7+ Nxd7 2. Nf7# |
| 5) 1. Qxc7+ (1. Rh4 h6 ; 1. Rh3 g6) 1. | 9) 1. Rh5+ gxc5 2. Nf5# |

- 10) Drawing
- 11) Drawing

12) 1. ... Rxc3+ 2. fxc3 Rh1#

7 - Mate / Mating pattern (♔♕): C

- 1) 1. ... Nf3+ 2. Kh1 Qg1#
- 2) 1. ... Rxc3+ 2. hxc3 Nf3#
- 3) 1. ... Nf4+ 2. Kg1 Ne2#
- 4) 1. Qd6+ Ke8 2. Ng7#
- 5) 1. Rxf7+ Rxf7 2. Qxc6#
- 6) 1. ... Rxf1+ 2. Rxf1 Qxh2#

- 7) 1. Nd5+ cxd5 2. Qd6#
- 8) 1. ... Ne2+ 2. Kh1 Qxh4#
- 9) 1. Rh5 gxf5 2. Qf6#
- 10) 1. ... Bc1 2. Rxc1 Nd2#
- 11) 1. Ne8 Be6 2. Qg7#
- 12) 1. Rf7 Kxf7 2. Qxh7#

8 - Mate / Mating pattern (♔♕): D

- 1) 1. Ng6+ (1. Nf7+ Rxf7; 1. Qh5 Nxe5) 1. ... hxc6 2. Qh3/4#
- 2) 1. ... Qxf2+ (1. ... Bxf2+? 2. Kg2) 2. Kh1 Qf3#
- 3) 1. Rxf8+ Rxf8 2. Qg7#
- 4) 1. Rxe7+ Kxe7 2. Qe6#
- 5) 1. ... Ng3+ 2. hxc3 Qh3#

- 6) 1. ... Qg1+ 2. Kf3 Bh5#
- 7) 1. ... Qf2+ 2. Kh3 Bf5#
- 8) 1. Rxc7+ Kxc7 2. Qh4#
- 9) 1. Na6+ bxa6 2. Qb4#
- 10) 1. h4+ Kxh4 2. Qg3#
- 11) 1. Rxc6+ fxc6 2. Bxe6#
- 12) 1. Nh6 gxf6 2. Bxh6#

9 - Mate / Mating pattern (♔♕): E

- 1) 1. ... Qh4+ 2. Kg1 Rd1#
- 2) 1. ... Rxa2+ (1. ... Qa3 2. Qc4) 2. Kxa2 Qa3#
- 3) 1. ... Rxa3+ 2. Qxa3 (2. Kxa3 Qa5#) 2. ... Qb1#
- 4) 1. ... Bc4+ 2. bxc4 Re1#
- 5) 1. Rb8+ Kxb8 2. Qa8#

- 6) 1. Rd7+ Bxd7 2. Qxa6#
- 7) 1. Qxe8+ Kg7 2. Qf8#
- 8) 1. ... Ng3+ 2. hxc3 hxc5#
- 9) 1. Bf6+ Qxf6 2. Qe8#
- 10) 1. Nb5+ Qxb5 2. Qd6#
- 11) 1. Re8+ Kf7 2. Qh5#
- 12) 1. ... Bb2+ 2. Kxb2 c1Q#

10 - Mate / Mating pattern (♔♕): A

- 1) 1. Rg8+ Kxc8 2. Nh6#
- 2) Drawing
- 3) 1. ... Qb4+ 2. cxb4 Na3#
- 4) 1. Qh6 gxf6 2. Nxc6#
- 5) 1. ... Qxh3+ 2. Kxh3 (2. Kh1 Qf3#) 2. ... Nf4#
- 6) 1. ... Qa3 2. Nxa3 Nxa3#

- 7) 1. ... Qg1+ 2. Rxc1 Nf2#
- 8) 1. ... Qxh3+ 2. gxf3 Be4#
- 9) 1. ... Qg1+ 2. Kxc1 Be3#
- 10) 1. Qxf8+ Nxf8 2. Nf6#
- 11) 1. ... Qb1+ 2. Nxb1 Nb3#
- 12) 1. ... Nf2+ 2. Bxc5 (2. Kxf2 Qg2#) 2. ... Nh3#

11 - Mate / Mating pattern (♔♕): A

- 1) 1. Qxh7+ (1. Rh4 Qc7+) 1. ... Kxh7 2. Rh4#
- 2) 1. ... Re1+ (1. ... Rf1+ 2. Kg2 Rf2+ 3. Kg1 Re1# is mate in three) 2. Kg2 Rf2#
- 3) 1. ... Rg2+ 2. Kh1 Rxc3#

- 4) 1. ... Rxd5+ 2. Kc1 Re1#
- 5) 1. Rfg1 Ra1 2. Rh6#
- 6) 1. Qe8+ Rxe8 2. Rxe8#
- 7) 1. Rxb6+ Qxc6 2. Rxa2#
- 8) 1. Nf6+ gxf6 2. Be3#
- 9) 1. ... Nf3+ 2. gxf3 Rh4#; 2. Kh1

Rh4#
10) 1. Qf6+ Qxf6 2. Rxh7#

11) 1. Re7 Qxf7 2. Rxf7#
12) 1. Qxg6+ fxg6 2. Re8#

12 - Mate / Mating pattern (♔♚): A

1) 1. Qxg7+ Kxg7 2. Bc3#
2) 1. Qxe6+ fxe6 2. Bh5#
3) 1. Rxh6+ gxh6 2. Bf7#
4) 1. ... Ra1+ 2. Nxa1 Bxb4#
5) 1. ... Qxf3+ 2. gxf3 Bh3#
6) 1. Rf8+ Bxf8 2. Bg6#

7) 1. Rg8+ Kxg8 2. Bd5#
8) 1. ... Qb3+ 2. Kxb3 Be6#
9) 1. Qe6+ Nxe6 2. Bh7#
10) 1. Qe6+ Kxe6 2. Bc4#
11) 1. ... Qd4+ 2. Bxd4 Bxd4#
12) 1. ... Rxf2+ 2. Bxf2 Bg4#

13 - Eliminating of the defence / Chasing away + material: A

1) 1. b4 Ba6 2. bxa5 Qxd4+ 10) 1. c3 Qd8 2. Nxf6#
2) 1. Nh4 Be6 2. Rxc2 6) 1. Nh5 11) 1. ... Bh6 2. Qd1
3) 1. ... Bb5 2. Qd2 Qxf3 7) 1. Bh3 Qd6 2. Bf4 Nxb4
8) 1. Nc4 Qc7 2. Bxc5 12) 1. ... Ne5 2. Qb3
4) 1. ... f5 2. Qe2 Nxc3 9) 1. ... Rd3 2. Bf2 Qxd4
5) 1. ... Ng4 2. Qe2 Bxd2+

14 - Eliminating of the defence / Luring away + material: A

1) 1. Rxe8 Kxe8 2. Qxe6+ 8) 1. Bd5+ Kg7 2. Bxf6+ Rxf6 3.
2) 1. Rxb6 Qxb6 (1. ... axb6 2. Qxa8) Qxc4
2. Qxe8+ 9) 1. Bc4 Qxc4 2. Rxc4 Nxc4 3. Qd5+
3) 1. ... c4 2. Bxc4 Bxe4 10) 1. ... Ne3+ 2. Bxe3 Qxb2
4) 1. g4 Qxg4 2. Bxc5 11) 1. Ng5+ Nxc5 (1. ... Kh6 2. Nxf7+)
5) 1. ... Nxc3 2. bxc3 Rxa3 2. Qxd8
6) 1. ... Na2+ 2. Kb1 Nxc3+ 12) 1. ... Rd1+ 2. Rxd1 Qxe3
7) 1. Rh8+ Kxh8 2. Qxf7

15 - Eliminating of the defence / Capturing + material: A

1) Drawing 8) 1. Rxc6 Qxd2 2. Rxc8+ Rxc8 3.
2) 1. ... Rxd2 2. Qxf7 Rh2+ 3. Kg1 Bxd2
Nxf7 9) 1. Rxe6 Qxd2 2. Rxe8+ Rxe8 3.
3) 1. Bxd5 Qxe4 2. Bxe4 Rxd2
4) 1. Bxc6 Rxc6 2. Rxe7 (of 2. Bxe7) 10) 1. ... Rxe3 2. Qxc8 Rxe1+
5) 1. Bxf6 Nxf6 2. Bxc8 11) 1. ... Nxc3 2. Qxd8 Nxe2+
6) 1. Bxe5 Bxe5 2. Bxc6 12) 1. Bxc6 Qxc5 2. Bxd7+
7) 1. Bxf6 Bxf6 2. Qxd7+

16 - Eliminating of the defence / Capturing + mate: A

1) 1. Nxd6+ cxd6 2. Qxe7# 7) 1. Rxf5+ Nxf5 2. Ng4#
2) 1. Qxc6+ bxc6 2. Rd8# 8) 1. ... Bxc2 2. Rxc2 Nd3#
3) 1. Rxh7 Nxh7 2. Qg6# 9) 1. Rxf8+ Bxf8 2. Qxh7#
4) 1. ... Nxg3+ 2. Nxg3 Qxh4# 10) 1. Qxg4 fxg4 2. Ng7#
5) 1. Rxd6+ Nxd6 2. Qxe5# 11) 1. ... Qxb6 2. axb6 Nf2#
6) 1. ... Qxh2+ 2. Rxh2 Ng3# 12) 1. ... Qxf3+ 2. Kxf3 Nh4

17 - Eliminating of the defence / Luring away + mate: A

- | | |
|---|--|
| 1) 1. ... Rh1+ 2. Kxh1 Qxf1# | 8) 1. ... Qa5 2. Qxa5 Nc2# |
| 2) 1. Qxf5+ Qxf5 2. Rh8# | 9) 1. ... Rh1+ 2. Qxh1 Ne3# |
| 3) 1. Rb7+ Bxb7 2. Qd7# | 10) 1. Qd4 Rg8 (1. ... Bxd4 2. Nd6#) 2. Qxc5 |
| 4) Drawing | 11) 1. Ra6 Qxa6 2. Qc7# |
| 5) 1. Ne6+ (1. Qf8+ Kc7) 1. ... Nxe6 2. Qxd7# | 12) 1. ... Rc6 2. Qxc6 (2. Qd1 Rxa3+) 2. ... Rxa3+ |
| 6) 1. ... Rxc4+ 2. Qxc4 Qxh2# | |
| 7) 1. Qxc4 Bxc4 2. Bc4+ | |

18 - Defending / Defending against a double attack: A

- | | | | |
|------------------------------|------|---------------|-------------------------------------|
| 1) 1. ... Rxd4+ 2. Kxd4 Kxf6 | Nf8+ | 6) 1. Qd3 | 11) 1. ... Re8 2. Bxa5 Bc5+ |
| 2) 1. Qf2 | | 7) 1. Kd2 | 12) 1. ... e5 2. Be3 b6 3. Qe1 Ba6+ |
| 3) 1. Bg3 | | 8) 1. ... Qh7 | |
| 4) 1. Qc3 | | 9) 1. ... Qc6 | |
| 5) 1. Nh7+ Kxc6 2. | | 10) 1. Ba5 | |

19 - Defending / Defending against a double attack: B

- | | |
|----------------|----------------|
| 1) 1. ... Nf6 | 7) 1. Rg3 |
| 2) 1. Bf2 | 8) 1. Rd1 |
| 3) 1. ... Ke4 | 9) 1. Be3 |
| 4) 1. ... Ne3+ | 10) 1. ... Nc3 |
| 5) Drawing | 11) 1. ... Qe5 |
| 6) 1. Bg3 | 12) 1. ... Bd4 |

20 - Draw / Stalemate: A

- | | |
|-----------------------------------|--|
| 1) 1. Rh4+ Qxh4 stalemate | 8) 1. ... Ne7+ 2. Nxe7 stalemate |
| 2) 1. ... Qg1+ 2. Kxg1 stalemate | 9) 1. ... Qg6+ (1. ... Qxh3+ 2. Qh5 Qh4 3. Rh7+) 2. Rxc6 stalemate |
| 3) 1. Ka5 Rxb8 stalemate | 10) 1. ... Qa2+ 2. Rxa2 stalemate |
| 4) 1. ... Qxe6+ 2. Rxe6 stalemate | 11) 1. ... b6+ 2. Kxb6 stalemate |
| 5) 1. ... Qd2+ 2. Qxd2 stalemate | 12) 1. Re4 Nc5 stalemate |
| 6) 1. ... Qd8+ 2. Qxd8 stalemate | |
| 7) 1. ... Kc6 2. Qxc6 stalemate | |

21 - Double attack / Discovered attack: A

- | | |
|--|--|
| 1) 1. ... Bg5 2. hxc5 Qxf4+ | 8) 1. Nc8 Qe8 2. Qd6+ Kg8 3. Ne7+ |
| 2) 1. Nd6+ Kf8 2. Qxe5 | 9) 1. Bb5+ Bd7 (1. ... Ke7 2. c4) 2. Qxd5 Be7 3. Bxd7+ |
| 3) 1. ... Nfxe4 2. fxe4 Qh4+ | 10) 1. Be5 Qxb7 (1. ... fxe5 2. Qxe7) 2. Bxf6# |
| 4) 1. e4 d5 2. Qxc3+ | 11) 1. Na4 Qb7 2. Qxc6 |
| 5) 1. ... Nf3+ 2. gxf3 Bc3+ | 12) 1. ... Ng4 2. Bxc7 Qxh2#; 2. fxc4 Bxd4+ |
| 6) 1. Nf6+ Kh8 (1. ... Bxf6 2. Bxc7) 2. Bxe5 | |
| 7) 1. Bf8 Qxa4 2. Rxc8+ | |

22 - Double attack / X-ray attack: A

- 1) 1. ... Bb4 2. Qb3 Bxd2
- 2) 1. Be4 Qe6 2. Bxa8
- 3) 1. ... Bc8 2. Qe4 Qxe4 3. Rxe4 f5
- 4) 1. Ne1 Qd7 2. Bxb7
- 5) 1. ... Rc8 2. Qxc8 Rxc8
- 6) Drawing
- 7) 1. ... Rb5 2. Qd2 Bxg5
- 8) 1. ... Qd7 2. Bc4 Qxd2
- 9) Drawing
- 10) 1. Re4 (1. Ba5 b6) 1. ... Qd6 2. Rxc4
- 11) 1. ... Bd3 2. Nxd3 (2. Qxd3 Qxd3 3. Nxd3 Bxa1) 2. ... Bxa1
- 12) 1. ... Bg4 2. Ree1 Bxd1

23 - Double attack / Cooperation of two pieces: A

- 1) 1. ... Bg4 2. b3 (2. Qh4 Qd1#) 2. ... Qe4
- 2) 1. Qb3 Re7 2. Qxb2
- 3) 1. ... Be4 2. Qb5 (2. Nxe4 Qxg2#) 2. ... Qxg2#
- 4) 1. Ne3 Qe6 2. dxe5+
- 5) 1. ... Ne4 2. Qc1 Bxc3+
- 6) 1. ... Qd4+ 2. Kh1 Bxf6
- 7) 1. Rf3 Qe5 2. fxg6
- 8) 1. Nd7 Qf7 2. Qg4#
- 9) 1. Nxc6 f5 (1. ... Rc8 2. Nf6#) 2. Nxb8
- 10) 1. ... Qe7 2. g3 (2. Bg3 Re1+) 2. ... Qxc7
- 11) 1. Qd2 Bxe6 2. Rxh6+ gxh6 3. Qxh6#
- 12) 1. Qc4 Qxc4 2. Bxc4+ Kh8 3. Bxc5

24 - Double attack / Knight: A

- 1) 1. Nb6 Qd8 (1. ... axb6 2. Qxa8+) 2. Nxa8
- 2) 1. Ne6+ Kg8 2. Nxd8
- 3) 1. Nd6+ Kd7 2. Nxe8
- 4) 1. ... Nb3+ 2. Kb1 Nxd2+
- 5) 1. ... Nb4 2. Qb1 Nxa2
- 6) 1. Nc6 bxc6 2. Qxb8
- 7) 1. Nd6+ Kf8 (1. ... Kd8 2. Nxf7+) 2. Nxc8
- 8) 1. ... Nd4 2. Rxe4 Nxb3+
- 9) 1. ... Nd3+ 2. Rxd3 Qxe1+ 3. Rd1 Qe5
- 10) 1. ... Na3
- 11) 1. Ncxd6+ cxd6 2. Nxd6+
- 12) Drawing

25 - Defending / Defending against a pin: A

- 1) 1. ... Nxf3+ (1. ... Qxe4 2. Qb4+) 2. Bxf3 Qxf3
- 2) 1. ... Nd4 2. Qb2 fxg5
- 3) 1. ... Bc5+ 2. Kh1 fxg4
- 4) 1. Qg5 g6 2. dxe4
- 5) 1. ... Rg8 2. g3 exf4
- 6) 1. 0-0 Qxe5? 2. Re1
- 7) 1. ... Rb8 2. Rxd7 Rxb7
- 8) 1. Nf4 (1. Qh1 fxe2 2. Qxb7 e1Q)
- 9) 1. Ra4 Qc5 2. Nb5
- 10) 1. ... Qa4 2. b3 Qe4
- 11) 1. Nf6+ Kf8 2. Nxe8
- 12) 1. Bg6 Bxf4 (1. ... Qxg6 2. Qxe5) 2. Bxh5

26 - Mobility / Trapping: A

- 1) 1. Bd2
- 2) 1. Rh2
- 3) 1. ... Bg4
- 4) 1. Bb6
- 5) 1. ... Bc2
- 6) 1. Ne6
- 7) 1. ... Be5
- 8) 1. Na4
- 9) 1. ... Na5
- 10) 1. Ba5
- 11) 1. Bd8
- 12) 1. Nh4

27 - Mobility / Trapping: B

- | | |
|---------------------------------|---------------|
| 1) 1. Re5 Qg6 2. Rg5 Qh6 3. Rb5 | 7) 1. ... g6 |
| 2) 1. a3 | 8) 1. ... Bc6 |
| 3) Drawing | 9) 1. ... Nc6 |
| 4) 1. ... Rc7 | 10) 1. Bc1 |
| 5) 1. ... Be4 | 11) 1. Be2 |
| 6) 1. Na2 | 12) 1. f4 |

28 - Pin / Pinned pieces: A

- | | |
|-----------------------------|-------------------------|
| 1) 1. ... Nxg4 2. Bxg4 Rxg4 | 7) 1. Bxd5 exd5 2. Qxd7 |
| 2) 1. ... Qxc4 | 8) 1. ... Qxc3 |
| 3) 1. ... Rxd4 | 9) 1. ... Bxe5 |
| 4) 1. Rxd4 | 10) 1. ... Qxd2 |
| 5) 1. Qxc5 | 11) 1. Qxe3 |
| 6) 1. ... Qxf3 | 12) 1. ... Nxe2+ |

29 - Pin / Pinned pieces: B

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Qxh5 Nxh5 2. Bxe7 | 8) 1. Bxd5+ Rxd5 (1. ... cxd5? 2. Qxc7) 2. Bxf6 |
| 2) 1. ... Qxb5 2. Bxb5 Bxc2 | 9) 1. Bxd5 cxd5 (1. ... Nxd5 2. Rxe8#) 2. Rxc7 |
| 3) 1. Qxa8 Bxa8 2. Bxd7+ | 10) 1. Rxg6+ Nxg6 2. Rxe8+ |
| 4) 1. ... Bxf5+ 2. exf5 Qf3+ | 11) 1. Rxb5 cxb5 2. Qxa8+ |
| 5) 1. ... Qxe5 2. fxe5 Rxg4 | 12) 1. Qxd5 Bxh2+ 2. Kh1 0-0 3. Qh5 |
| 6) 1. Nxb6+ axb6 2. Qa8# | |
| 7) 1. Bxd5 (1. Re1 Nc7) 1. ... Bxd5 (1. ... cxd5 2. Rxa6) 2. Qxf6+ | |

31 - Test / Mix: A

- | | |
|--------------------------------|---|
| 1) 1. Qxf5 exf5 2. Rxe7 | 8) 1. Kf1 (1. Qe4 Re8) |
| 2) 1. ... Ba5 2. Qb3 Bxd2 | 9) 1. Nxb6 Qxb6 2. Bxe5 |
| 3) 1. ... f5+ 2. exf6ep+ Nxf6# | 10) 1. Ba5 |
| 4) Drawing | 11) 1. Ne7 Kg7 (1. ... Nf4 2. Bd4#) 2. Kxg2 |
| 5) Drawing | 12) 1. Qc7+ Bxc7 2. Nf6# |
| 6) 1. Rg8+ Qxg8 2. Qxe7# | |
| 7) 1. ... Bc8 | |

32 - Test / Mix: B

- | | |
|---------------------------|------------------------------|
| 1) 1. Rxh6 Qxf4 2. Rh8# | 7) 1. Nf6+ gxf6 2. Nxg3 |
| 2) 1. ... Bg5 2. d5 Qxc1 | 8) 1. ... Nxc4+ 2. bxc4 Qa3# |
| 3) 1. c5 Bxc5 2. Rxd7 | 9) 1. Nxf6 Rd8 2. Nd5 |
| 4) 1. Bg5 | 10) 1. ... Ne5 2. Qb3 Nxd3+ |
| 5) 1. Qxh7+ Kxh7 2. hxg6# | 11) 1. Re8 Qxe8 2. Qxd6# |
| 6) 1. Nc1 (1. Nxd4 Rbxd3) | 12) 1. ... Qd1+ 2. Rxd1 Rxe8 |

33 - Test / Mix: C

- | | |
|--|---------------------------|
| 1) 1. ... Rf2+ (1. ... Bxh4 2. Kxb2 Be7 3. Kb3 Ke8 4. a4 b4 5. h4=) 2. | Qxf6+ Rxf6 |
| | 2) 1. ... Be6 2. Ne3 Bxb3 |

- 3) 1. Qd5 Nc6 2. Qxc6+ Bd7 3. Qb7
- 4) 1. ... Qh3+ 2. Ke1 Qc8
- 5) 1. Rxe5 g5 2. Rf5
- 6) 1. Nd3 0-0 2. Nxe5
- 7) 1. Rg5+ hxg5 2. hxg5#

- 8) 1. Bc7
- 9) 1. Nf6+ Kh8 2. Bxe5
- 10) 1. Bh5 Qxg3 2. Bxg6+ Kd8 3. hxg3
- 11) 1. Qd8+ Bxd8 2. Rf8#
- 12) 1. Qg5! Nf6 2. Rxh6

34 - Test / Mix: D

- 1) 1. ... Qxg1+ 2. Kxg1 gxf5
- 2) 1. ... Bc2 2. Qxc2 Nxc2
- 3) 1. Nc7+ Kf8 2. Re8#
- 4) 1. Nc2 Ba5 2. Kxc4
- 5) 1. Be7+ Ke6 2. Bxh4
- 6) 1. ... f5 2. Nc3 Qxg2
- 7) 1. ... Qg4 2. Nxh4 (2. g3 Nxf3+) 2.

- ... Qxe2
- 8) Drawing
- 9) Drawing
- 10) 1. Ne6+ fxe6 2. Bh6#
- 11) Drawing
- 12) Drawing

35 - Test / Mix: E

- 1) 1. ... Bc5 2. Qxc5 Qe1#
- 2) 1. ... gxh4
- 3) 1. ... Nxe3+ 2. Kc1 Nxg4
- 4) 1. ... Rf4 2. Qe2 Rxa4 (2. ... e4)
- 5) 1. c3
- 6) 1. ... a5 2. Be7 Rxe7

- 7) 1. Bf4 Qf5 2. Bxb8
- 8) 1. Qh3 h5 2. Nxd7
- 9) 1. Bg5 f6 2. exf6
- 10) 1. ... g5 2. Qxg5 Qxe5
- 11) 1. ... Nxe4 2. Qxc5 Nxc5
- 12) 1. ... Qc1+ 2. Qxc1 e3#

36 - Test / Mix: F

- 1) 1. ... Nh5
- 2) 1. f3
- 3) 1. Ne7+ Bxe7 2. Nxd5
- 4) 1. ... Bg4+ 2. Ke1 Rd1#
- 5) 1. Rd2 Qxd2 2. Bxd2 Nxe4 3. Rc2
- 6) 1. Nb4
- 7) 1. ... Ng5

- 8) 1. ... Kg7 (1. ... Rxf7 2. Qxh6)
- 9) 1. 0-0-0 Qe7 2. exd4
- 10) 1. ... Qxe5 2. dxe5 Rxd1+
- 11) 1. Nxg6 (1. Nd5 Qb7 2. Ne7+ Qxe7) 1. ... hxg6 2. Rh8#
- 12) 1. Ra5 Qxa5 2. Ne3#

37 - Test / Mix: G

- 1) 1. ... Be4 2. Qb3 Bxb1
- 2) Drawing
- 3) 1. ... Qh7 2. Kh2 Bxg2
- 4) 1. Bd3
- 5) 1. ... Bd5 (1. ... Qe8 2. Ne6+)
- 6) 1. Qb5+ Nd7 (1. ... Qd7 2. Qxb6) 2. Qxb7
- 7) 1. ... Bf5 2. Qxc4 Qxc4 3. Bxc4

- Bxb1
- 8) 1. ... Qa1+ 2. Kb3 Ba4#
- 9) 1. ... e2+ 2. Kg2 e1Q
- 10) 1. ... Nxe4 2. Qd3 (2. Nxe4 Qxa2+) 2. ... Nxc3+
- 11) 1. Qe1+ Be6 2. fxxg3
- 12) 1. ... Nxc4 2. Qxc4 (2. Nxc4 Bxf4+) 2. ... Qxc4

38 - Test / Mix: H

- 1) 1. Bxd5 Qxd5 2. Qxb4
- 2) 1. ... Qxe2+ (1. ... Qxc3 2. Qxb4)
- 3) 1. ... Ng3 2. hxg3 Rxh1

- 4) 1. ... Bc4 2. Rd1 Bxe2
- 5) 1. e3 e5 2. exd4
- 6) 1. Qe5+ (1. Qe7+ Qxe7 2. Rcd1

- Qa3) 1. ... Bxe5 2. c3
 7) 1. ... Qf2+ 2. Kxf2 Rd1+ 3. Be3
 Bxe3#
 8) 1. Nxd5 cxd5 2. Qxc7
 9) 1. ... Rb8 2. Qxb8 Qxc3+ 3. Kd1

- Nf2#
 10) 1. ... Qb1+ 2. Rxb1 Rg1#
 11) 1. Nh4
 12) 1. b8N+ Ke6 2. f8N#

39 - Test / Mix: I

- 1) 1. ... Nd4 2. Bd3 Nxe2+
 2) 1. Bd3+ (1. Bb5+ Kb8 2. Bxe8
 Rxe8= ; 1. Bxe6+? Kb8)
 3) 1. Ne5 Nd5 2. Nxd7
 4) 1. ... Bxc4 2. Be3 (2. dxc4 Qxd1) 2.
 ... Be6
 5) 1. ... Ne3 2. fxe3 Bh4+
 6) 1. Qb5 Rxc7 2. Qxe8

- 7) 1. Bf4 Qxc5 2. Bxb8
 8) 1. e5 dxe5 2. fxe5
 9) 1. ... Qe1+ 2. Kf3 Qd1#
 10) 1. ... Nd4 2. Qe3 (2. Nxd4 Qxh2#)
 2. ... Nxf3+
 11) 1. Ng4 Qg6 2. dxc5
 12) 1. Qxc7+ Kxc7 2. b6+ axb6 3.
 Bxd3

40 - Test / Mix: J

- 1) 1. ... Bxc3 2. Qxc3 Qxg5
 2) 1. Nxe4 dxe4 2. Qd8#
 3) 1. ... b4
 4) 1. Bc3 Qf5 2. Bxf6+
 5) 1. ... c5
 6) 1. ... Nc3
 7) 1. Nc6+ Ke8 2. Rd8#

- 8) 1. Qg6+ hxg6 (1. ... Rf7 2. Qxf7#)
 2. Ng7#
 9) 1. Qc3 Rf7 2. Bxe5
 10) 1. d5 exd5 2. cxd5 Ne5 3. Nxa5
 11) 1. ... Bf5 (1. ... Qb6+ 2. Ka1 Bf5 3.
 Qd2)
 12) 1. ... f6 (1. ... exf5 2. Qxh6#)

41 - Test / Mix: K

- 1) 1. ... Qxb5 2. Bd2 Qe5
 2) 1. Nf6+ gxf6 2. Qg8#
 3) 1. ... Rb6+ 2. Qxa6 Rxa6
 4) 1. ... Bb3
 5) 1. ... Ba6 2. Qa5 Bxe2
 6) 1. e4 c6 2. exd5

- 7) Drawing
 8) 1. ... Ne3+ 2. dxe3 Bxc2#
 9) 1. exf6 Bxd1 2. Bb5+
 10) 1. Qf5 Rxe2 2. Qxh7+
 11) 1. ... Nc5 2. Bb1 Bd7
 12) 1. ... Bb4

42 - Test / Mix: L

- 1) 1. Bc5
 2) 1. Qh3 g6 2. Nxd8
 3) 1. ... Bxg4 2. Qxe7+ Bxe7
 4) 1. Nxe6+ fxe6 2. Qf8#
 5) 1. Qd8+ Kxd8 2. Bf6#
 6) 1. ... Rf2+ 2. Kh1 Rh2#
 7) 1. Bg5

- 8) 1. ... Nd5 (1. ... Nxe5 2. Nxe5 Nd5
 3. Nc4)
 9) 1. Bf4 e5 2. Bxe5
 10) 1. Rd8 Qxd8 2. Qxg7#
 11) 1. ... Ne5; 1. ... Nf6? 2. exf7+ Kxf7
 3. Bg6+
 12) 1. ... Bf5 2. Qxd4 Qxf3

43 - Test / Mix: M

- 1) 1. ... e4 2. Bxe4 Be5
 2) 1. ... Rc8 2. Qb3 Rxc1+
 3) 1. Qc5+ Kb8 2. Qxb6

- 4) 1. Ba5
 5) 1. Nd5
 6) 1. Ng5+ hxg5 2. Rh3#

- 7) 1. Qc3 Qc5 2. Rxf8+ Qxf8 3. Qxb2
- 8) 1. ... Nxe3 2. g3 Nxd1
- 9) 1. c5 e5 2. Qe3 Qa5 3. cxd6

- 10) 1. Bxd5 Nxd5 2. exd6+
- 11) 1. Bb2
- 12) 1. ... Ne6+ 2. Kxd5 Qxa2#

44 - Test / Mix: N

- 1) Drawing
- 2) 1. Qxc6 dxc6 2. Rxd8+
- 3) 1. f6 a6 2. Qg7# (2. Qh8#)
- 4) 1. Bb5 Qb6 2. Bxe8
- 5) 1. ... Rc8 2. Bb2 Qxc4 3. Qxc4 Rxc4
- 6) 1. ... Bg4

- 7) 1. ... Rxc2+ 2. Kxc2 Qb2#
- 8) 1. Rf3
- 9) 1. Nc4 Qc6 2. Nd6+
- 10) 1. ... Ke8! (1. ... Kg8 2. Ng5)
- 11) 1. ... Bc3 2. Qe2 (2. Qxc3 Qxh2#) 2. ... Bxe1
- 12) 1. f4 Qe4 2. Nxc7+

45 - Test / Mix: O

- 1) 1. Bc7+ Ka6 2. Ra5#
- 2) 1. ... Nb3+ 2. axb3 Qa3#
- 3) 1. ... e5
- 4) 1. Bc3 Qe7 2. Bxg7
- 5) 1. Qxg4 g5 2. Qh5#
- 6) 1. ... Bh6 2. Qd1 Nxb4
- 7) 1. Na2

- 8) 1. ... Bxc3+ (1. ... Ne5? 2. Qa4+) 2. bxc3 Ne5
- 9) 1. ... Qc2! 2. Bf4 Qxc1+
- 10) 1. Ke3 Rf7 2. Bg4#
- 11) 1. Qd5
- 12) 1. ... Qa7+ (1. ... axb5 2. Qd5+ Be6 3. Qxa8+)

46 - Test / Mix: P

- 1) 1. g8N+ Kc4 2. Nxe7
- 2) 1. Rg8+ Rxg8 2. Nf7#
- 3) 1. Rxh7+ Kxh7 2. Qh5#
- 4) 1. Bb2
- 5) 1. ... Ba6 2. Qxb4 Bxe2
- 6) 1. Be4

- 7) 1. Qxf5 exf5 2. Bxf7#
- 8) 1. Qf3
- 9) 1. ... Nb4
- 10) 1. Qa6 f5 2. Rd7
- 11) 1. f4 c3 2. g3#
- 12) 1. Be3 Qxe3 2. Qxh8+

47 - Test / Mix: Q

- 1) 1. ... Ng4 2. Qg3 Nxe3
- 2) 1. Bd2
- 3) 1. ... Rxh3+ 2. gxh3 Qh2#
- 4) 1. ... b5 2. Bb3 Qxc3+
- 5) 1. ... Rxf1+! (1. ... Rxd4 2. Kxf2 Rb4=) 2. Kxf1 Rxd4
- 6) Drawing
- 7) 1. b4

- 8) 1. Bg5 Qd6 2. Bxd8
- 9) 1. ... Rgd2 2. Re2 Rbc2#
- 10) 1. Bd5 exd5 (1. ... Qb6 2. Bxa8) 2. exd5+
- 11) 1. ... Rb1+ 2. Ka2 Rb2+ 3. Kxb2 stalemate
- 12) 1. Bh7! Qxh7 2. Qxg5#

48 - Test / Mix: R

- 1) 1. d3 Qf4+ 2. Qf2
- 2) 1. Qxf5
- 3) 1. Qxg8+ Kxg8 2. Rxf3
- 4) 1. Rd5 Qe6 2. Rxh5
- 5) 1. ... Rh6

- 6) 1. ... Rxf4+ 2. Kxf4 Rg4#
- 7) 1. Ne7 Be8 2. Rh3+
- 8) 1. ... c4+ 2. Be3 Bxd6
- 9) 1. ... Bc6 2. Qxc6 Qxb3
- 10) 1. Na4

11) 1. ... Rd1 2. Qxd1 Qxc3#

12) 1. ... Bh4 2. Qf3 Qxc2

49 - Test / Mix: S

1) 1. ... e4

2) 1. ... Bc8 2. Qf3 Bxg4

3) 1. Re8 Kf6 2. Rxe7

4) 1. Be2

5) 1. ... c4+ 2. Kh1 Qxb5

6) 1. ... Rxh3+ 2. Kg1 (2. Qxh3 Qxd1# ; 2. gxh3 Qh2#) 2. ... Rxf3 3. gxf3 Qxd1+

7) 1. ... Qxe3+ 2. Kxe3 (2. Kf1 Qe2#)
2. ... Bb6#

8) 1. Qxc6 Qxb1 2. Qe4

9) 1. Ng7 Kd7 2. Nxe8

10) 1. h3 (1. Rh3 Qxh3)

11) 1. Rxa7 e4 2. Nf7#

12) 1. Nxd6+ Kd7 (1. ... exd6 2. Bxd8)
2. Nxf7

50 - Test / Mix: T

1) 1. Bd4

2) 1. Rf5+ Kb4 2. Rf4+

3) 1. Ng6 Nc4 2. Qh7#

4) 1. Rc4 Qd5 2. Qxe4

5) 1. Qc1 g5 2. Bxg5

6) 1. Qxg7+ (1. Rxg7? h2) 1. ... Rxg7
2. Bxg7#

7) Drawing

8) Drawing

9) 1. Qxe4 dxe4 (1. ... Qxd2 2. Qe8#)
2. Bxc3

10) 1. Nb5 Qb6 2. Bxe5+

11) 1. ... Rxc5+ 2. bxc5 Bc3#

12) 1. Nd5 Re8 2. Bg5

51 - Test / Mix: U

1) 1. ... Rxd2 2. Rxe2 Rd1#

2) 1. Nb5 Qb8 2. Bxb6

3) 1. Bxe6 Nxd1 (1. ... fxe6 2. Qh5+)
2. Bxf7#

4) 1. d4 (1. Kh1 Qxf1#) 1. ... Bxd4+ 2.
Kh1

5) 1. Nxd5 Qf8 2. Nc7+

6) 1. Qd4 Rg8 2. Qd6#

7) 1. Nd6+ (1. Nxb6 Ne7) 1. ... cxd6 2.
Bb5#

8) 1. Bg4

9) 1. Rc1

10) 1. ... Bf5

11) 1. a3 (1. Rd5+ Kb4 2. Rxf5)

12) 1. ... Nd5 (1. ... b5? 2. Bxf7+)

52 - Test / Mix: V

1) 1. ... Bh4 2. Bf4 Bxg3+

2) 1. Rf8+ Kc7 2. Rxa8

3) 1. ... b4 2. Nce4 dxe4

4) 1. ... Ne3 2. Qg8 Qxf6

5) 1. Na4

6) 1. ... Kg6 2. a6 h5#

7) 1. Nd6+ Kf8 2. Qxf7#

8) 1. Ne5+ e6 2. Qxb2

9) 1. ... Rc7 2. Rxc7 Rxb5

10) 1. Rd6 g6 2. Rxf6 gxh5 3. Bxf7+
Kf8 4. Bh6#

11) 1. ... Bf3 2. Na4 Bxd1

12) 1. Qf4+ Kxf4 2. Ng6#

53 - Test / Mix: W

1) 1. ... Bc3 2. Rd3 Ra1#

2) 1. Nf4 Rxd4 2. Ne6+

3) 1. Bg6+ Kd8 2. Re8#

4) 1. Nxc7+ Kd8 2. Rxd6

5) 1. ... Bg4

6) 1. ... Re2

7) 1. ... Nd3+ 2. Qxd3 (2. Bxd3 Rxc2)
2. ... Rxc1+

8) 1. Bb2 Qxb2 2. Qf7#

9) 1. Re6 Rg8 (1. ... Qxe6 2. Qg7#) 2.

Nf7#

10) Drawing

11) 1. Rb1 Qxd2 2. Rb8#

12) 1. ... Ng4 2. Qd2 (2. Rxc4 Qxf2) 2.
... Qxc3

54 - Test / Mix: X

1) 1. Qxa7+ Kd8 2. Qxf7

2) 1. Rxe6 Nf6 2. Rxf6

3) 1. Bc5

4) 1. Qf1

5) 1. Nf4

6) 1. Bd3+ f5 2. Rxe6

7) 1. e8N+ Rxe8 2. Rd7#

8) 1. Bh5+ Ke7 2. Qd6#

9) 1. Bg5 (1. Qxf6 gxf6 2. Bxh6
winning a pawn)

10) 1. Kd2 Bxf3 2. Ke3

11) 1. ... Bf4 2. Bxf4 Rd1#

12) 1. ... Bb7 2. Qg4 Bxf6

55 - Test / Mix: Y

1) 1. ... b4 2. Qxa6 Bxa6

2) 1. ... Rf1+ 2. Kg3 Rxf6

3) 1. Qd5 f5 2. exf6ep

4) 1. Ne2 (1. Bg3 Qxd4)

5) 1. Qxe4 Nxe4 2. Bxa5

6) 1. d5 Qc8 2. dxc6

7) 1. Rb7 Ne3 2. b4#

8) 1. Bc4 (1. Nfd2 Bxh2+)

9) 1. g4 Nxg4 2. Qxc4

10) 1. Nd7+ Qxd7 2. Qxb8+

11) 1. ... Bd4+ 2. Nxd4 Rf1#

12) 1. ... Nb4 2. Nf1 Nc2

56 - Test / Mix: Z

1) 1. ... Re7 2. Nd6 Bxf5

2) 1. Nd5 Kd8 (1. ... Na6 2. Bxa6) 2.
Nb6+

3) 1. ... Bb4 2. Bd2 Bxc3

4) 1. ... f4 2. Bxf4 Nxd4

5) 1. ... Nb3+ 2. axb3 Qxc2#

6) 1. Nxd6 cxd6 2. exf6

7) 1. Be3 d4 2. Bxd4 Nd5 3. Bxb6

8) 1. Bg3 Rxe4 2. Bxd6+

9) 1. Ba3 Qd8 2. Rxe7+

10) 1. Qh4+ Nh7 2. Qxe7

11) Drawing

12) Drawing