

Step 5

3 Test / Mix (4th step): A

- 1) 1. ... Bc2
- 2) 1. ... Nxe5 2. dxe5 Qxe5+
- 3) 1. ... Nb3+ 2. axb3 Nc5
- 4) 1. Ne6 fxe6 2. Qg5+
- 5) 1. Be7 Qxe7 2. Qxd5+
- 6) 1. ... Qxg2+ 2. Kxg2 Nf4+ 3. Kg1 Nh3#
- 7) 1. Qc7 Qxc7 2. Nfxe6+
- 8) 1. Rh6+ Kxh6 2. Nf7+
- 9) 1. Nf4 Rh6+ 2. Qxh6 Bxh6 3. Ng6+
- 10) 1. Rxh6 gxh6 2. Bf6 Δ 3. Qg3+
- 11) 1. ... Rxe2 2. Rxe2 Nf4
- 12) 1. ... Rc4 2. Rxc4 Bxd5+

4 Test / Mix (4th step): B

- 1) 1. Qxa6 bxa6 2. Ba5
- 2) 1. R1d7 Kg8 2. Rg7+ Kh8 3. Rh7+ Kg8 4. Rdg7+ Δ 5. Rh8# (seventh rank)
- 3) 1. Rf8+ Qxf8 2. Bxh7+
- 4) 1. Rh8+ Bxh8 2. Qh3; 1. Qh3? f5
- 5) Drawing
- 6) 1. ... Bg2 2. Bxg2 Qh2+ 3. Kf1 Ne3+; 1. ... Bf1? 2. Bf3
- 7) 1. Nxd6 Qxd6 2. Bf4
- 8) Drawing
- 9) 1. ... Qxh4 2. Nhx4 Rxf2#
- 10) 1. Bc7+ Kxc7 2. Qd6#; 1. ... Rxc7 2. Qf8#
- 11) 1. d5 exd5 2. Rg3+; 1. ... Qxd5 2. Qf6+
- 12) 1. Re7; 1. Qxd7? Nxd7 2. Re7 Nd5

5 Mate in two / Getting the guard: A

- 1) 1. ... Re3 2. h4 Be6#
- 2) 1. Re4 Bd5 2. g4#
- 3) 1. Ke3 Δ 2. Rg5#
- 4) 1. ... Kg1 Δ 2. ... Nf2#
- 5) 1. Kh4 Δ 2. g5#
- 6) 1. ... Ng3 Δ 2. ... Nd3#
- 7) 1. ... Rd3 Δ 2. ... Rd5#
- 8) 1. ... Rd5 2. c4 Nd6#
- 9) 1. ... Rf7 2. Rf5 Nh3#
- 10) 1. ... Rd6 2. Bb2 Re8#
- 11) 1. ... Ne2 2. e5 Rb4#
- 12) 1. ... b4 2. Bxc4 Rc6#

6 Mate / Mate in three: A

- 1) 1. Qg6+ Rxc6 2. hxc6+ Kh8 3. Nf7#
- 2) 1. Qxb8+ Kxb8 2. Rd8+ Kb7 3. Rb8#
- 3) 1. ... Nf2+ 2. Bxf2 Qf1+ 3. Bg1 Qf3#
- 4) 1. Na6+ Rxd8 2. Qb8+ Rxb8 3. Nc7#
- 5) 1. Rg8+ Kxg8 2. Rg1+ Kh8 3. Bf6#; 1. ... Rxc8 2. Bf6+ Rg7 3. Rd8#
- 6) 1. Qd6+ Nge7 2. Qd8+ Nxd8 3.

Rxd8#

- 7) 1. Qh8+ Bxh8 2. Rg8+ Ke7 3. Re8#
- 8) 1. Qg8+ Rxc8 2. Nxc8+ hxc8 3. Rh3#
- 9) 1. Rh8+ Kc7 2. Rc8+ Bxc8 3. Qxc8#

- 10) 1. ... Qf3+ 2. Nxf3 exf3+ 3. Kf1 Rd1#
- 11) 1. Re7+ Kf8 2. Re8+ Kxe8 3. Qe7#
- 12) 1. Nxf6+ Kf8 2. Ngxh7+ Rxh7 3. Qg8#

7 Mate / Mate in the ending: A

- 1) 1. Rh2+ Kg6 2. Bh5+ Kh7 3. Bf7#
- 2) 1. f4+ gxf3 2. Qf4+ Kh5 3. Qh4#
- 3) 1. b4+ Kxb4 2. Qd4+ Ka5 3. Qc3#
- 4) 1. g4+ Kxh4 2. Qf6+ g5 3. Qxh6#
- 5) Drawing
- 6) Drawing
- 7) 1. Rb8+ Kxa6 2. Rb6+ Rxb6 3.

Nc5#

- 8) 1. Ra8+ Kxa8 2. Nd7 Δ 3. Ra2#
- 9) 1. Rg5+ Kxg5 2. Nf7+ Kh5 3. g4#
- 10) 1. Ng4+ Rxc4 2. Rd5+ Kxd5 3. Rf5#
- 11) 1. Rh6 gxh6 2. h3+ Kh5 3. Bf7#
- 12) 1. c8N+ Ka6 2. Kb4 Nd6 3. Nc5#; 2. ... e5 3. Nb8#

8 Pawn ending / Breakthrough: A

- 1) 1. c6
- 2) 1. g6
- 3) 1. c5
- 4) 1. g4 hxg4 2. f5
- 5) 1. ... b4 2. cxb4 c3
- 6) 1. f6 gxf6 2. g6 hxg6 3. h6
- 7) 1. c6! (1. c4? c6)
- 8) 1. b4 cxb4 2. c5
- 9) 1. a6 Δ 2. b6
- 10) 1. g5 Kh8 2. c4 bxc4 3. b5
- 11) 1. f5 gxf5 2. h5
- 12) 1. ... a5

9 Pawn ending / Key squares: A

- 1) 1. Ke4 Rxd4+ 2. Kxd4 Ke6 3. Kc5 1-0
- 2) 1. Ke4 f3 (1. ... Kd6 2. Kxd4) 2. Kxf3 Kd5 3. Ke2 Kc4 4. Kd2 1/2-1/2
- 3) 1. Kb8! (1. a7? Kc7=) 1. ... Kxa6 2. Kc7 1-0
- 4) 1. Kf2! (1. Ke2? Kxe4) 1. ... Kxe4 (1. ... Kxg4 2. Ke3! Kg5 3. Kd4 Kf6 4. Kd5 Ke7 5. Ke5) 2. Kg3! Ke5 3. Kh4 Kf6 4. Kh5 Kg7 5. Kg5 Kh7 6. Kf6 Kh6 7. g5+ Kh7 8. Kf7! (8. g6+? Kh8! 9. Kf7 stalemate) 8. ... Kh8 9. Kg6! (9. g6? stalemate) 1-0
- 5) 1. h5 (1. Kf6 Kh6 2. Ke7 Kg7 3. h5 1-0; 1. f5? gxf5 2. Kxf5=) 1. ... gxh5 2. Kxh5 Kg7 3. Kg5 Kf7 4. Kf5 Ke7 5. Kg6 1-0
- 6) Drawing

- 7) 1. b8N+ (1. b8Q Rb6+ 2. Qxb6+ Kxb6=) 1. ... Kb6 2. Nxc6 Kxc6 3. Kc4 1-0
- 8) 1. ... Ka8 2. Kb6 a5 3. Kxa5 Ka7 4. Kb5 Kb7 1/2-1/2
- 9) 1. Kf4 (1. g8Q+? Kxg8 2. Kf4 Kf8!) 1. ... Kg8! (1. ... Kxg7 2. Kg5) 2. Kf5! Kf7! 3. g8Q+! Kxg8 4. Kg6 1-0
- 10) 1. a3 (1. Ka3 Ka5 2. d6 Kb6 3. Kb4 Kc6 4. Ka5 Kxd6 5. Kb6 1-0) 1. ... Kc5 2. Ka4 Kxd5 3. Kb5 Kd6 4. Kb6 Kd7 5. Kb7 1-0
- 11) 1. Kh4 (1. Kg4? Kg6 2. Kf4

- Kf6 3. Ke4 Ke6 4. Kd4 b3! 5. cxb3 Kd6=) 1. ... Kg6 2. Kg4 Kf6 3. Kf4 Ke6 4. Ke4 Kd6 5. Kd4 b3 6. cxb3 Kc6 7. Kc4 Kb6 8. Kb4 1-0
- 12) 1. Kb1! (1. Kc3? a3 2. b4 Ke5 3. Kb3 Kd5 4. Kxa3 Kc6 5. Ka4 Kb6=) 1. ... a3 (1. ... Ke5 2. Ka2 Kd5 3. Ka3 Kc5 4. Kxa4 Kb6 5. Kb4) 2. b3! Ke5 (2. ... Ke6 3. Ka2 Kd6 4. Kxa3 Kc5 5. Ka4 Kb6 6. Kb4) 3. Ka2 Kd5 4. Kxa3 Kc6 5. Ka4! Kb6 6. Kb4 1-0

10 Test / Mix: C

- 1) 1. ... Nc5; 1. ... Nb4? 2. Bb7
- 2) 1. ... Qxg2+ 2. Rxg2 Rd1+
- 3) 1. Bxb8+ Kxb8 2. Qxc6
- 4) 1. Qf8+ Rxf8 2. Rxf8#
- 5) 1. Qf3+
- 6) 1. Qh8+ Bxh8 2. Rxh8#
- 7) 1. Bd2 Rg8 2. Bxa5
- 8) 1. ... Qxf4 2. exf4 Rh5
- 9) 1. Bxf7+ Kxf7 2. Qxd8
- 10) 1. Ng5+ hxg5 2. Qh5#
- 11) 1. Qh4 h6 2. Bxe7
- 12) 1. Rfd1; 1. Rbd1? Qxf1+

12 Mini plan / Pawn structure: A

- 1) 1. ... c3 2. bxc3 Nxc3+
- 2) 1. a5 Bc7 2. a6
- 3) 1. cxb4; 1. axb4? a5
- 4) 1. f4
- 5) 1. Bg5 Δ xf6
- 6) 1. b4
- 7) Drawing
- 8) 1. e5 dxe5 2. d5
- 9) 1. Nxe5 Nxe5 2. Qd4 Qxd4 3. cxd4
- 10) 1. ... d4
- 11) 1. ... Ng4 2. g3 Ne5
- 12) 1. c4 bxc4 2. Kc3 Nf4 3. g3

13 Test / Mix: D

- 1) 1. Rh8+ Bxh8 2. Qxh8#
- 2) 1. a6
- 3) 1. Qg7+ Bxg7 2. Rxe8+
- 4) 1. Qf3+
- 5) 1. ... Nf4
- 6) 1. ... Kh1
- 7) 1. ... Rb1+
- 8) 1. Qxh7+ Rxh7 2. Ng6#
- 9) 1. Nf5
- 10) 1. Nb5#
- 11) 1. ... Bd4+ 2. Bxd4 Rxh4
- 12) 1. Bh7 Qxe2 2. Bxh6#

14 Test / Mix: E

- 1) 1. ... Qxe6 2. fxe6 Be4#
- 2) 1. ... Qa7+; 1. ... Nxe5? 2. Qb8+
- 3) 1. Qb5 Δ 2. Ra7
- 4) 1. ... Rxe4 2. Qxb6 Rxe1+ Δ 3. ... axb6
- 5) 1. Qa4 Qxa4 2. Rc8#
- 6) 1. Qxd6+ Kxd6 2. Ba3#
- 7) 1. ... e5 2. Bg3 e4
- 8) 1. ... Ne1+ 2. Kf2 Nc2
- 9) 1. Qxh7+ Qxh7 2. Nf7#
- 10) 1. ... h6
- 11) 1. ... Rh5
- 12) 1. ... Qd4; 1. ... Nxf2

16 Pawn ending / Race: A

- 1) 1. g7 a2 2. g8Q a1Q 3. Qa8+ (2. ... Ka3 3. Qg7)
- 2) 1. f6 h3 2. f7 h2 3. f8Q h1Q 4. Qb4# (4. Qa8+? Qxa8)
- 3) 1. d7 e2 2. d8Q e1Q 3. Qa5+
- 4) 1. g6 h3 2. g7 h2 3. g8Q h1Q 4. Qa2#
- 5) 1. b5 h4 2. Ke4! h3 3. Kf3 h2 4. Kg2
- 6) 1. g6 b3 2. g7 b2 3. g8Q b1Q 4. Qa8+ Kb4 5. Qb7+
- 7) 1. h6 b2 2. h7 b1Q 3. h8Q+ Kg1 4. Qg7+ Kf1 5. Qg2+ Ke1 6. Qe2#
- 8) 1. Kc3 (of 1. Kd3 Ka3 2. g7 b2 3. Kc2 Ka2 4. g8Q+) 1. ... Ka3 2. g7 b2 3. g8Q b1Q 4. Qa8#
- 9) 1. d6 Kf6 2. d7 (2. h6 b3 3. d7 Ke7 4. d8Q+ Kxd8 5. h7 1-0) 2. ... Ke7 3. d8Q+ Kxd8 4. h6 b3 5. h7 b2 6. h8Q+
- 10) 1. h6 c3 2. h7 c2 3. Kd2 Kb2 4. h8Q+
- 11) 1. Kg5 e4 2. h6 e3 3. h7 e2 4. h8Q e1Q 5. Qh4+
- 12) 1. Kd7 c4 2. a6 c3 3. a7 c2 4. a8Q+ Kc4 5. Qa3

17 Pawn ending / Race: B

- 1) 1. Kg7 (1. Kg8? e4 2. h6 e3 3. h7 e2 4. h8Q; 1. h6? Kf7) 1. ... e4 2. h6 e3 3. h7 e2 4. h8Q e1Q 5. Qe8+
- 2) 1. a6 e3 2. Kd3 Kf3 3. a7 e2 4. a8Q+
- 3) 1. Kb6 (1. Kb5? f4 2. a5 f3 3. a6 f2 4. a7 f1Q+ 5. Kb6 Qf3) 1. ... f4 2. a5 ½-½
- 4) 1. Kc6 (1. Kd6? Kc4) 1. ... g5 2. a5 g4 3. a6 g3 4. a7 g2 5. a8Q g1Q 6. Qa7+
- 5) 1. Kd6 b5 (1. ... Kb8 2. Ke7 b5 3. d6 b4 4. d7 b3 5. d8Q+) 2. Kc7 b4 3. d6 b3 4. d7 b2 5. d8Q b1Q 6. Qd4+ Ka6 7. Qa4#
- 6) 1. Kg6 (1. d5? Kf5; 1. Kf6? h4 2. d5 h3 3. d6 h2 4. d7 h1Q 5. d8Q Qh4+) 1. ... h4 2. d5 h3 3. d6 h2 4. d7 h1Q 5. d8Q
- 7) Drawing
- 8) Drawing
- 9) 1. c6
- 10) 1. Kc6 (1. Kd6? Kd8; 1. Kb6 Kd7 2. Kb7 e5)
- 11) 1. Kf2 Kh2 2. h6 g3+ 3. Kf3
- 12) 1. Kb6! ½-½; 1. Kc6?

18 Strategy / Seventh rank: A

- | | |
|-----------------------|---|
| 1) 1. Rd7 Rb8 2. Bd6 | 8) 1. ... Re8+ Δ 2. ... Re7 |
| 2) Drawing | 9) 1. ... Re8 Δ 2. ... Re7 |
| 3) 1. Rd8+ Kh7 2. Rd7 | 10) 1. ... Rc8 Δ 2. ... Rc7 |
| 4) 1. Rc4 Δ 2. Rc7 | 11) 1. ... Rc8 Δ 2. ... Kf8 Δ 3. ...
Ke8 |
| 5) 1. Rad1 Rd5 2. c4 | 12) 1. ... Rc8 2. Rxb7 Rc1+ 3. Kg2
Rc2+ |
| 6) 1. Bb6 | |
| 7) 1. ... Rg8 | |

19 Eliminating the defender / Luring away + mate: A

- | | |
|-----------------------------|--|
| 1) 1. ... Rc1+ 2. Qxc1 Qf1+ | 8) 1. Qh6 Rxe7 2. Qf8# |
| 2) 1. Qxc7+ Rxc7 2. Rxd8+ | 9) 1. Qa4+ Qxa4 2. Nc7+ |
| 3) 1. ... Qg1+ 2. Kxg1 Re1# | 10) 1. Rd6 Qxd6 2. Qxf5# |
| 4) 1. Qe1+ Rxe1 2. g3# | 11) 1. ... Qxh3+ 2. Nxh3 Nxf3 # (1.
... Nxf3+0-1) |
| 5) 1. ... Bh6 2. f4 Bxf4 | 12) 1. ... Qe4 2. Rxd8 Rxd8 3.
Qxe4 Rd1+ (1. ... Qf5? 2. Qe2) |
| 6) 1. Qb5+ Qxb5 2. Nc7# | |
| 7) 1. Ng5 Qh4 2. Qxe6+ | |

21 Discovered attack / Preparatory move: A

- | | |
|---|-------------------------------|
| 1) 1. Qe6+ Kh5 2. Nf6+ (2.
Ng3+? Qxg3) | 7) 1. Be7 Re8 2. Bb4 |
| 2) 1. ... Re1+ 2. Kh2 Ng4+ | 8) 1. Rxe5 dxe5 2. Nxf6+ |
| 3) 1. ... Qc1+ 2. Kh2 Nf1+ | 9) 1. ... b5 2. Nd2 Ng4+ |
| 4) 1. ... Nc2 2. Rb1 Ne1 | 10) 1. axb7 Qxb7 2. Nf6+ |
| 5) 1. Qxf5 exf5 2. exd6+ | 11) 1. ... Rc1+ 2. Rxc1 Bxb2+ |
| 6) 1. ... Qxf1+ 2. Bxf1 Bxa2+ | 12) 1. ... e4 2. Nd4 Qg5 |

22 Discovered attack / Preparatory move: B

- | | |
|---|--|
| 1) 1. Rxe6+ fxe6 2. Bxg6+; 1. ...
Bxe6 2. Bb5+ | 8) 1. Nxd5 exd5 2. e6 |
| 2) 1. Nd6 Rf8 2. Nxc8 | 9) 1. Bxc6 Bxc6 2. Nd5 |
| 3) 1. ... Nxd5 2. exd5 exf4 | 10) 1. Rxg7+ Kxg7 2. f6+ Qxf6 3.
Qxh7 # |
| 4) 1. Qf5 Δ 2. Nxf6+. | 11) 1. ... g5 2. Qc4 Bf3+ |
| 5) 1. Rd8+ Bxd8 2. e7+ | 12) 1. Rxd5 exd5 2. Qg4; 1. ...
Qxd5 2. Nxe7+ |
| 6) 1. Bc5 Bxc5 2. Bxh7+ | |
| 7) 1. ... b4 2. Nb1 Bxh2+ | |

23 Double attack / Discovered attack: A

- | | |
|---------------------------------|-------------------------|
| 1) 1. Nf5 (1. Nc6? Qxe3+) | Bxf3 Qxd2 |
| 2) 1. ... Rxf3 2. Qxh6 Rf1#; 2. | 3) 1. cxd5 Bxd5 2. Ba6+ |

- | | |
|--|----------------------------|
| 4) 1. Bb5 Qxb5 2. Qh7#; 1. ...
hxg5 2. Bxd7 | 8) 1. Bc6; 1. Bxb7? Qb6+ |
| 5) 1. Bg8 Qxg8 2. Rxd8; 1. ...
Rxd2 2. Qh7# | 9) 1. ... Re4 2. Qxe4 Qh7# |
| 6) 1. Bg7 | 10) 1. Nd5 exd5 2. Qh8# |
| 7) 1. Nf5 exf5 2. Rxd8 | 11) Drawing |
| | 12) Drawing |

24 Double attack / Discovered attack: B

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Nb5 Qxd4 2. Nd6# | 7) 1. ... Nc4!; 1. ... Nxe4 2. Qc8+ |
| 2) 1. Ra4 Qc8 2. Rxa7+ ; 1. Rf8
Qc8 | 8) 1. ... Nb4 (1. ... Nd4? 2. Qa6) 2.
Qxb7 Nxa2# |
| 3) 1. ... Nf3 2. Nxd6 Rxh2#; 2.
gxf3 Qxh2# | 9) 1. Nd5 Qg4 2. Nxf6+ |
| 4) 1. Nf4; 1. Ne7? Kxe7 | 10) 1. ... Nd3 2. Rxb7 Rc1#; 2. Rd1
Nxe5 |
| 5) 1. ... Ne4; 1. ... Qxf2+ 2. Kxf2
Ne4+ 3. Ke2 | 11) 1. Rxc7+ Kxc7 2. Rc5+ |
| 6) 1. ... Nf6; 1. ... Nxe5? 2. Nxe5 | 12) 1. ... Nc7 Δ 2. ... Rxb2 |

25 Pin / Preparatory move: A

- | | |
|-------------------------------|--------------------------------|
| 1) 1. cxd5 exd5 2. Nxd5 | 7) 1. Rxf6 Qxf6 2. d6+ |
| 2) 1. Nh6+ gxh6 2. Rg3 | 8) 1. ... Rxc5 2. Qxc5 Rxb3 # |
| 3) 1. Ra3 Nb4 2. Ra7 | 9) 1. Bb3 Δ 2. Bxd5 of 2. Qxe4 |
| 4) 1. Rxe6 fxe6 2. Rf3 | 10) 1. ... Ng3+ 2. hxg3 Qh5+ |
| 5) 1. Qc8+ Ke7 2. Rxd5 | 11) 1. ... e4 2. Ng5 e3 |
| 6) 1. Bd1 Δ 2. Rb3 of 2. Bxh5 | 12) 1. ... Nc4 2. Rxc4 Qxe5 |

26 Pin / Preparatory move: B

- | | |
|----------------------------|---|
| 1) 1. Nd5 | 8) 1. Qe4+ Kh8 2. Rb7 (1. Rb7?
Qxb7) |
| 2) 1. Qxe7 Rxe7 2. Bf5 | 9) 1. ... Bb2 2. Rc2 Bd4 |
| 3) 1. Nxe5+ fxe5 2. Bg3 | 10) 1. Qf5 Nf6 2. h5 |
| 4) 1. ... Ra1 | 11) 1. ... Qc5 2. Bb3 e5 |
| 5) 1. d5 Δ 2. Qd4 | 12) 1. ... Ra2! |
| 6) 1. ... Bh6 Δ 2. ... Re8 | |
| 7) 1. Qf3 Δ 2. Qc3 | |

27 Test / Mix: F

- | | |
|--------------------------|----------------------------|
| 1) 1. Rc8+ Bxc8 2. Nc6+ | 5) 1. ... b4 |
| 2) Drawing | 6) 1. Qe2 Qe7 2. Nd5 |
| 3) Drawing | 7) 1. ... h4+ 2. Nxh4 Be1+ |
| 4) 1. Qh8+ Bxh8 2. Rxh8+ | 8) 1. Rd4 Ba5 2. Rxa4 |

- 9) 1. Rxf6 Kxf6 2. Bxg5+; 1. ... Qxf6 2. Nh5+
10) 1. Rb1 Rxc6 2. dxe8Q+

- 11) 1. Ne6 Qxe5 2. Rh3#
12) 1. ... Ne3 2. fxe3 Bxe3+

28 Test / Mix: G

- 1) 1. ... Rh6
2) 1. ... Qxf2+ 2. Kxf2 Be3+ 3. Kf1 Nxc3#
3) 1. Rb8+
4) 1. Qg6+ Bxg6 2. hxg6+ Kg8 3. Rb8+
5) 1. Bxe6+ Qxe6 2. Nh6+ Kg7 3. d5+

- 6) 1. Nd5 cxd5 2. Qxd5+ Δ 3. Qxa8
7) 1. e5 fxe5 2. Nxe5
8) 1. Ng6+ fxg6 2. h3
9) 1. Qh5
10) 1. Qxe4+ fxe4 2. Bxe4#
11) 1. ... Rd6
12) 1. ... Nf4

30 Endgame / Rook against pawn: A

- 1) 1. Kf2 Kd2 2. Rd8+ Kc1 3. Ke2 c2 4. Rc8 Kb2 5. Kd2
2) 1. Ke6 e3 2. Kd5 Kf3 3. Kd4 e2 4. Kd3
3) 1. Kd7 Kc4 2. Ke6 d3 3. Ke5 Kc3 4. Ke4 d2 5. Ke3
4) 1. ... Kf1 2. Rf8+ Ke2 3. Re8+ Kf1 4. Kf3 d2
5) 1. ... Ke3
6) 1. ... Kd4! 2. Rf8 Ke3 3. Kc4 f3 4. Re8+ Kd2!
7) 1. ... e3 (1. ... Ke5? 2. Re1; 1. ... Kf4? 2. Ke6 e3 3. Kd5 e2 4. Kd4 Kf3 5. Kd3 Kf2 6. Kd2) 2.

- Kd6 Ke4! 3. Kc5 Kd3 (3. ... e2? 4. Kc4 Ke3 5. Kc3 Kf2 6. Kd2)
8) 1. Kb7 Kc4 2. Ka6 b3 3. Ka5 Kc3 4. Ka4 b2 5. Ka3
9) 1. ... Kf2 2. Rf8+ Ke1! (1. ... Kf1? 2. Ke3; 1. ... Kf3? 2. Rf8+)
10) 1. Re5 Kf6 2. Rb5 g3 3. Rb3
11) 1. ... Kf4 2. Rd8 Ke3 3. Kg4 d3 4. Re8+ (4. Kg3 d2) 4. ... Kf2!
12) 1. ... Kc5 (1. ... b4 2. Rd5) 2. Kg7 b4 3. Kf6 b3 4. Rb8 Kc4 5. Ke5 Kc3 6. Ke4 b2

31 Endgame / Rook against pawn: B

- 1) 1. Rb7 (1. Kb7 Kb5 2. Ka7+ Ka5 3. Rb7) 1. ... Kc4 2. Kb6
2) 1. Rc1 Kd4 2. Kb6 c3 3. Kb5 Kd3 4. Kb4 c2 5. Kb3
3) 1. Re1+ Kf3 2. Rd1 Ke4 3. Kc7 d4 4. Kc6 d3 5. Kc5 Ke3 6. Kc4
4) 1. Kb1! e3 2. Ra2+ Kd1 3. Ra8 e2 4. Rd8+ Ke1 5. Kc2 Kf2 6.

- Rf8+ Ke1 7. Re8
5) 1. ... Ke4 (1. ... Ke3? 2. Rh2 c4 3. Kd5) 2. Kd6 c4 3. Kc5 c3 4. Rd1 c2 5. Rc1 Kd3
6) 1. ... Kg4 2. Kc6 Kf4 3. Kd5 g4 4. Rb4+ Kf3 5. Rb3+ Kf4
7) 1. Rd8+ Kc2 2. Re8 Kd3 3. Kf5 e3 4. Kf4
8) 1. Kg4 Ke3 2. Kg3 d3 3. Re1+

- 9) 1. Rb7 (1. Rc7+ Kd4 2. Rb7 Kc4 3. Kc7 Kc5 4. Rb8 b4 5. Rb7 Kc4 6. Kb6 1-0) 1. ... b4 2. Kc7 Kc4 3. Kb6 b3 4. Ka5
- 10) Drawing
- 11) 1. Rb4+ Kd5 2. Kb5 e4 3. Rb1! Kd4 4. Kb4 Kd3 5. Kb3 e3 6.

- Rd1+
- 12) 1. Rf2+ (1. Kc7 g5 2. Kd6 g4 3. Kd5 g3 4. Kd4 Kf4 5. Kd3 Kf3 6. Ra8 g2=) 1. ... Ke5 2. Rg2 Kf6 3. Kc7 g5 4. Kd6 Kf5 5. Kd5 Kf4 6. Kd4 g4 7. Rf2+

33 Strategy / Strong square: A

- 1) 1. ... Bxb3
- 2) 1. e6 fxe6 2. Ne5
- 3) 1. a5
- 4) 1. Bd5
- 5) Drawing
- 6) 1. Bh3
- 7) 1. ... Bf8 2. Nc2 Bh6
- 8) 1. Bxf6 Bxf6 2. Bd5
- 9) 1. ... b4
- 10) 1. ... f3
- 11) 1. g3 Δ 2. Bxc6; 1. Bxc6? Re4+
- 12) 1. Nh1

34 Eliminating the defence / Luring away + mate: B

- 1) 1. Ne7 Bxe7 2. Qh8#; 1. Re7? Bg7
- 2) 1. ... Rc2 2. Qxc2 Nf4+ 3. Kh4 Qg4#
- 3) 1. Bc6 Qxc6 2. Qe7#; 1. ... Bxc6 2. Rd8+
- 4) 1. ... Qd6 (1. ... Qd4? 2. Qd2)
- 5) 1. ... Bxe4 2. Rxe4 (2. Qxe4) Qf1+; 2. Qh3 Qxe1+
- 6) 1. Qh6+ gxh6 2. Rxb7+; 1. ... Kxh6 2. Rh8#
- 7) 1. Rg5 Qxc2 2. Rh5#
- 8) 1. ... Nc1 2. Bxc1 Qd1#
- 9) 1. ... Re2
- 10) 1. ... Rf2
- 11) 1. ... Ra8 2. Qxa8 Bb5#; 1. ... Qc2+ 0-1
- 12) 1. Qd5+

35 Test / Mix: H

- 1) 1. ... Nfg3+ 2. Bxg3 Qxg4; 2. hxg3 Nf2+
- 2) 1. ... Nd3+ 2. cxd3 Qc6+
- 3) 1. Nd6+ exd6 2. exd6+ ; 1. ... Kd7 2. Nxf7
- 4) 1. Rxd7 Rxd7 2. Ra8+
- 5) 1. ... Rxe1+ 2. Bxe1 Be4 of 1. ... Be4
- 6) 1. Bd1 Δ 2. Ba4
- 7) 1. ... 0-0-0 2. Rxd7 Rxh2+
- 8) 1. Rc8+ Kxc8 2. Bxb7+
- 9) 1. Rc6+; 1. ... Kxd5 2. Bg2#
- 10) 1. Qh5+ Qxh5 2. Rg7#
- 11) 1. Qf2+ Qb6 2. Ra8+ Kb7 3. Rb8+
- 12) 1. ... Rxe5 2. fxe5 Rd3+

37 Defending / Defending against mate: A

- 1) 1. Qa8+ (1. Qa7+ Kc8) 1. ... Kxa8 2. Bxd5+ Kb8 3. Bxf3
- 2) 1. ... Rf3 2. Kxf3 (2. Rxf3 Bc6+) 2. ... Kf7

- 3) 1. ... Qxg5 2. fxg5 Bxg5+ 3. Kc2 Rxe6
- 4) 1. ... Rxg1+ 2. Kxg1 Be3+ 3. Kf1 h5
- 5) 1. Re1! (1. Nf1 Qxf1+ 2. Kxf1 Rh1#) 1. ... Qxe1+ 2. Nf1
- 6) 1. ... Bxe4+ (1. ... Qd3+? 2. Ka1 Bxe4 3. Rxg7+ Kxg7 4. Rh7+ Kg8 5. Bxf7+) 2. Qxe4 Qd3+
- 7) 1. ... Ne3+ (1. ... c4 2. Rxg8+ Kxg8 3. Bxc4+) 2. Kd3 c4+
- 8) 1. Rb8+ Kh7 2. Rb5 Rxb5? 3. Qd8+ Kh7 4. Qd3+
- 9) 1. ... Rd1 2. Rxd1 Qxf6
- 10) 1. ... Nf2+ 2. Kh2 Ng4+ 3. Kh3 Nf6
- 11) 1. ... Qe3+ 2. Kxe3 Nf5+ 3. Kf2 Rg7
- 12) 1. ... Qd4!

38 *Defending / Defending against a passed pawn: A*

- 1) 1. Bb3 g5 2. Bxc2; 1. ... b1Q 2. Rf7#
- 2) 1. Nd5 g2 2. Nf4 g1Q 3. Ne2+
- 3) 1. Rh8 c1Q 2. Rd8+ Kc5 3. Rc8+
- 4) 1. ... Rb3+ 2. Kg2 Rb2+ 3. Kf3 Rd2
- 5) 1. Ra5 Kxa5 2. b4+ Kxb4 3. Kb2
- 6) 1. Rd1+! Ke7 (1. ... Kc7 2. Ne6+; 1. ... Kc8 2. Ne6) 2. Nf3
- 7) 1. Rb8+ Ka7 2. Ne5 e1Q (2. ... Kxb8 3. Nd3) 3. Nc6#
- 8) 1. Ba1! Kb1 2. Bd4 Kc2 3. Ke5
- 9) 1. Be1 fxe1Q 2. Ng2+
- 10) Drawing
- 11) Drawing
- 12) 1. Rfe1 a1Q 2. R1e7#

39 *Defending / Defending against threats: A*

- 1) 1. Qh6 Qf5+ Δ 2. ... Qxf6
- 2) 1. Qh6 Qc5+ Δ 2. ... Qf8
- 3) 1. Qd3 Rb8 2. Qxg6? Rg8
- 4) 1. b5 Ne5 2. bxa6 Nf3+
- 5) 1. Nc5 Qh7+ Δ 2. ... dxc5
- 6) 1. f5 Rb6 2. fxg6 Rb2
- 7) 1. Qe6 Qb7 2. Qxf7? Bc5+
- 8) 1. Rd1 Nxc3 2. Rxd7 Ne2+
- 9) 1. Re8 Be6
- 10) 1. Nd6 Qc7
- 11) 1. ... e4+ 2. Kd4 exf3 3. Re6 #
- 12) 1. f5 Nf6 Δ 2. ... Bd7

40 *Eliminating the defence / Mix: A*

- 1) 1. ... Qxe1+ 2. Nxe1 Rg1 #
- 2) 1. Rc7+ Bxc7 2. Na7 #
- 3) 1. Rf7
- 4) 1. Nb8
- 5) 1. Rxf6
- 6) 1. ... Be5
- 7) 1. Bb2 Qxb2 2. Rxh6+
- 8) 1. Ne4 / 1. Re4
- 9) 1. ... Rg1+
- 10) 1. ... Rxd4+ 2. exd4 Qb5+
- 11) 1. ... Qd6
- 12) 1. Bf6+

42 *Rook ending / Mate: A*

- 1) 1. Ra8! Kxa4 2. Kb6#
- 2) 1. Re6 Δ 2. Rh6+ 3. g6+

- 3) 1. Kg8
- 4) 1. Kd3 Rd7+ 2. Kc3 Δ 3. b4#
- 5) 1. f5+ Kh6 2. Rg8!
- 6) 1. a3+ Kxa3 2. Rg4 Δ mate.
- 7) 1. ... Rd6 2. Rxa7+ Ke6
- 8) 1. Kf6 Rf2+ 2. Kg7 g4 3. Ra5+
- 9) 1. g4! Rxc4 2. Rc7 Δ mate
- 10) 1. Re1+ Rb1 2. Rc1 Rxc1 3. Kxc1 h5 4. gxh6
- 11) 1. ... Re5 2. Rg4+ Kc3 Δ 3. ... Ra5+
- 12) 1. f5 Rxc3 2. f6

43 Rook ending / X-ray check: A

- 1) 1. ... Rh7+ 2. Kg4 Rg7+ Rg1+)
- 2) 1. Rh6+ Kd7 2. Rh8 Rxa7 3. Rh7+
- 3) 1. Ra4 Rxa4 2. Rh3+ Kd4 3. Rh4+
- 4) 1. a3+ Kxa3 2. Ra5+ Kb4 3. Ra4+
- 5) 1. ... Ra3+ 2. Ke4 Ra4+ Δ 3. ... Rh4; 2. Ke2 Ra1
- 6) 1. Kg3 Kf7 2. Rh8 (1. Rh8? Rh1+; 1. Rg8? Rh1+ Δ 2. ...
- 7) 1. b6 axb6 2. a7
- 8) Drawing
- 9) 1. e7 Kxe7 2. Rc8
- 10) 1. Ke4 h3 2. Rh8 Rxa7 3. Rh6+ Ke7 4. Rh7+
- 11) 1. a6! bxa6 2. Ra8; 1. ... Rh6 2. axb7 Kxb7 3. c6+ (1. c6? a6!)
- 12) 1. Rg1! Ra2 2. Rg8 (1. Rg8? Rh1+)

44 King's attack / Attack on a castled king: A

- 1) 1. Qg5 hxg5 2. hxg5#
- 2) 1. Rf6 Qxe5 2. Qxh6+! (2. Rxh6 Kg8)
- 3) 1. ... Bc2
- 4) 1. Nf6 gxf6 2. Qxf6 Bh7 3. Qh8+ Bg8 4. Qxh6#
- 5) 1. Qxg4 fxg4 2. Ng6+ hxg6 3. hxg6
- 6) 1. Nd5 exd5 2. Qh7+ Kf8 3. Qh8# (1. Qh7+ Δ 3. Nd5+)
- 7) 1. ... Bh3
- 8) 1. Qxf7 Nxf7 2. Rg8+ Rxc8 3. Nxf7#
- 9) 1. Qxg6+ hxg6 2. Nf6+ Kg7 3. Rh7#
- 10) 1. Nf5 exf5 2. Nd5 Δ 3. Nf6+
- 11) 1. Rxc6 hxg6 2. Qxc6
- 12) 1. Nf6 Bg8 2. Nh5 gxh5 3. Qf6#

45 King's attack / Attack on a castled king: B

- 1) 1. ... Bxe2 2. Rxe2 Nf3+
- 2) 1. Nf6+ gxf6 2. exf6 Δ 3. Qg4+ / 3. Qxf8+
- 3) 1. f6 exf6 2. Ndf5 gxf5 3. Nxf5
- 4) 1. Bxc6+ fxg6 2. Qd7+
- 5) 1. Qh6 Bf6 2. Bxf6
- 6) 1. Bh6 Re8 2. Bxa6
- 7) 1. ... Rg6 2. gxh3 Qg1+
- 8) 1. Nh6+ Kf8 2. Nf5 exf5 2. Rxh7
- 9) 1. ... Qh3 2. Bxc6 Ng4
- 10) 1. ... Qh3 2. Rg1 Rh5 3. Nxf5 Qxf3+
- 11) 1. Bxc7+ Kxc7 2. Qh5+ Kg8 3.

g6 Re8 4. Qh7+ Kf8 5. Qh8+
12) 1. Nf6+ gxf6 2. Qh7+ Kf8 3.

Nxe6+ Nxe6 4. Bh6+

47 Strategy / Open file: A

- 1) 1. f4
- 2) 1. cxd5 exd5 2. Rac1 Rac8 3. Ba6
- 3) 1. Rg6
- 4) 1. Rc6
- 5) 1. ... Nb4
- 6) 1. Ba6!; 1. Rac1 Rac8 2. Ba6 Rc5
- 7) 1. ... Ng3 2. Rc1 Ne4

- 8) 1. Rc8 Kf8 2. Rxd8+ Rxd8 3. Rc7
- 9) 1. Nd3
- 10) 1. ... Rc6 2. Rxc6 Qxc6+
- 11) 1. g4 (1. Bg5 Kg7 2. Bxf6+ Kxf6 3. Rd7 Rb8 4. c5 Ke6 5. Rc7 f6)
- 12) 1. Qe5

48 Test / Mix: I

- 1) 1. ... Rd3; 1. ... Bd3? 2. Kf2
- 2) 1. ... Rxf2 2. Nxb2 Rf6+
- 3) 1. ... Ne4 2. Qxc7 Re1+ 3. Kg2 Rf2#
- 4) 1. ... Bd2 2. Qxd2 Qg2+
- 5) 1. ... Bg6+ 2. Qxg6 Qc2+
- 6) 1. ... Re2 2. Qxe2 Nxf4+

- 7) 1. ... Nf3+ 2. Qxf3 Qe1+
- 8) 1. Bh6+ Kg8 2. Bd5
- 9) 1. b6 axb6 2. Nb5
- 10) 1. ... Rxc3 2. bxc3 Qf3; 2. Qxc3 Qxe4
- 11) 1. Nxd5 Qxd5 2. Bxe6+
- 12) 1. Bxf7+ Kh7 2. Bxg6+

49 Test / Mix: J

- 1) 1. Nxf6+ Nxf6 2. Qxc7
- 2) 1. Ba4 Qxa4 2. Bf6
- 3) 1. ... Ng5 2. Qe3 Qxe1
- 4) 1. ... Ne3 2. fxe3 Rxc3+
- 5) Drawing
- 6) Drawing

- 7) 1. ... Nf1
- 8) 1. ... Rb1
- 9) 1. Nd8+ Qxd8 2. Qxd5+
- 10) 1. ... Rd2 2. Qe3 Rd3
- 11) 1. Bxh6 Rxh6? 2. Ng5
- 12) 1. ... Rxe3+ 2. fxe3 Bb4+

52 Draw / Stalemate: A

- 1) Drawing
- 2) 1. f6 Qxf8 stalemate
- 3) 1. Qa8+ Kh7 2. Qe4+ Qxe4 stalemate
- 4) 1. Bd4+ Qxd4 2. Ne2+ Nxe2 stalemate
- 5) 1. Kh4 a3 2. Kh5 a2 3. h4 a1Q stalemate

- 6) 1. Be4+ Kc7 2. Bg2 Rxc2 stalemate
- 7) 1. Qd1+ Qxd1 stalemate
- 8) 1. Qf6 Kh7 2. Qxg7+ Rxc7 stalemate
- 9) 1. Ke8 Ne6 (1. ... Bxf6 stalemate) 2. f7+ Kg7 3. f8Q+ Nxf8 stalemate

- 10) 1. Rg7+ Kxg7 2. Bd4+ Qxd4 stalemate
 11) 1. Ra6+ Bxa6 2. a8Q+ Kb6 3. Qa7+ Rxa7 stalemate

- 12) 1. a8Q (1. g5+? Kf7 2. g6+ Kg8 3. a8Q+ Bf8+) 1. ... Bc1+ 2. g5+ Bxg5+ 3. Kh7 Rxa8 stalemate

53 Draw / Insufficient material: A

- 1) 1. Bg2 Rxh5 2. Kg4+
 2) 1. Nc7+ Ka7 2. Bd4+ Qxd4 3. Nb5+
 3) 1. Ke4 Bg4 2. Kf4 Bh5 3. Kg5 Bg6 4. Kf4 Bh5 5. Kg5 Bg6 6. Kf4
 4) 1. ... Rf2+ 2. Kxf2 (2. Ke3 Nd1#) 2. ... Nxe4+
 5) 1. ... g1B 2. Rxf1 stalemate (2. Rc2 Bxf2+ 3. Rxf2 Kg1=; 2. Kd5 Bxf2 3. Rxf1+ Kg2=)
 6) 1. h6 gxh6 (1. ... g6 2. Kf6) 2. Kf6 Ng8+ 3. Kg6
 7) 1. ... b5 2. Nxb5+ Kc6 3. Kg2 Kb6 4. a7 Kb7

- 8) 1. f8Q Nxf8 2. Kf6 Kd4 3. Kf5 Ke3 4. Kg4 Ne6 5. Kh5
 9) 1. Re4 Qg5 (1. ... Qd8 2. Re8+ Qxe8 3. Nf6+) 2. Rg4 Qxg4 3. Nf6+
 10) 1. d7 Qxd7 2. Bc6+ Qxc6 3. Nd4+; 2. ... Kxc6 3. Ne5+
 11) 1. Nd5 Re5 2. Nf4+ Kg4 3. Nd3 Rd5 4. Nxe1 Rd2 5. Kg1
 12) 1. Rd4+ Kc6 (1. ... Ke5 2. Re4+ Kxe4 3. Nc5+) 2. Rc4+ Qxc4 (2. ... Nbxc4 3. Nd4+; 2. ... Kd7 3. Nc5+; 2. ... Kb7 3. Nc5+; 2. ... Kb5 3. Nd4+; 2. ... Kd6 3. Rc6+!) 3. Na5+

54 Endgame / Wrong bishop: A

- 1) 1. Kf3; 1. Kxd4? Kg4 2. Ke3 Kg3; 1. Kf4? Kh4 2. Kf3 Kh3
 2) 1. Kf2! (1. Kf3? Be5 2. Kf2 Bh2 3. Kf3 Kf5; 1. Kf1? Bd4)
 3) 1. Kc2; 1. Kc3? Bb1 2. Kc4 Kb2 (*De Feijter 1940*)
 4) 1. Ke2! h3 2. Kf3; 1. a5? h3 2. Kf1 Bc5
 5) 1. Kd6! Kxb7 2. Kc5 a4 (2. ... Ka6 3. Kc4 a4 4. Kb4!; 2. ... Be2 3. Kd4) 3. Kb4; 1. Kd4? a4 2. Kc3 a3 (*Mockel 1962*)

- 6) 1. Ke1 Kc5 2. Qxd5+ Kxd5 3. Kd2; 1. ... Qxg2 stalemate.
 7) 1. Kf7 Kh6 2. Kg8
 8) 1. a5 Kd5 2. a6 Kc6 3. Bd8
 9) 1. Bb6 Kc6 2. Ba5
 10) 1. Be8 Kf6 2. h6; 1. h6? Kf7 2. Be4 Kg8
 11) 1. ... h3 2. Kf3 Bf4 3. Kf2 Bh2 4. Kf3 Kf5
 12) 1. Kc5 Ke7 2. Kc6 Kd8 3. Kb7 Kd7 4. Bc1

55 Test / Mix: K

- 1) 1. ... Qxh2+ 2. Kxh2 Rh6+; 1. ... Rxe3 2. fxe3
 2) 1. Nxc6 Bxc6 2. Ne7+

- 3) 1. Bf5 Qxf5 2. Nd6
 4) 1. Qf4 f5 2. Qe5; 1. ... Bxf4 3. Rxf8#

- 5) 1. ... Ra3
- 6) 1. d5 Δ 2. Bxe4
- 7) 1. Bc7 Qxc7 2. Bxd5+
- 8) 1. ... Ne4+ 2. Kf3 Qxc4

- 9) 1. ... Qb6 2. Bxb6 Ne2#
- 10) 1. ... Qe1+ 2. Kxe1 Bb4+
- 11) 1. ... Qb1+ 2. Kf2 Qf1+
- 12) 1. Nf5; 1. Nb3? f6

56 Test / Mix: L

- 1) 1. ... Rc1 2. Rxc1 Qd1+
- 2) 1. Ne6 fxe6 2. Qxe6+
- 3) 1. Bc8 Rxc8 2. Qxb7+
- 4) 1. ... Qd2+ 2. Bxd2 cxd2+ 3.
Kd1 Nxb7
- 5) 1. Nf5 Rxf5 2. Rh1
- 6) 1. Rxd6 Qxd6 2. Bxc5 Qxc5 3.
Qxf6
- 7) 1. Nxd5 Bxd5? 2. Nxf6+

- 8) 1. f3! Nxc3 2. Qxc3+; 1. Nxe4
Rxe4 2. Bf3 Rd4
- 9) 1. ... Nd2 2. Nxd2 Rxc1+; 2.
Rxc2 Nxf3+
- 10) 1. Ng5
- 11) 1. ... Rxe2
- 12) 1. Bd2 Qxe6 2. Bxe3+; 1. ...
Bxd2 2. Ng4+